

MEMORIA FINAL¹

Compromisos y Resultados

Proyectos de Innovación y Mejora Docente

2023/2024

Identificación del proyecto	
Código	sol-202300256728-tra
Título	La gamificación como herramienta de simulación clínica y recurso de aprendizaje en Fisioterapia
Responsable	Jorge Manuel Góngora Rodríguez

1. Describa los resultados obtenidos a la luz de los objetivos y compromisos que adquirió en la solicitud de su proyecto. Incluya tantas tablas como objetivos contempló.

Objetivo nº 1	<i>Incentivar la comprensión crítica de los contenidos</i>
Actividades que había previsto en la solicitud del proyecto:	<i>Propuesta de preguntas de simulación clínica por parte del alumnado tras exposición de contenidos de diagnóstico y tratamiento por parte de los docentes en las sesiones de teoría y práctica.</i>
Actividades realizadas y resultados obtenidos:	<i>Dentro de los grupos de prácticas, el alumnado fue dividido en grupos reducidos de trabajo de alrededor de 4 integrantes. A cada grupo reducido le fue asignado un bloque temático de la asignatura, debiendo diseñar preguntas relacionadas con dicho contenido bajo la supervisión del docente.</i>
Objetivo nº 2	<i>Resolución de problemas y casos clínicos</i>
Actividades que había previsto en la solicitud del proyecto:	<i>Concurso de preguntas por grupos de trabajo para diseñar las pautas de valoración y tratamiento adecuadas al caso clínico que se les traslade a través de plataforma web de juegos de preguntas.</i>
Actividades realizadas y resultados obtenidos:	<i>Los grupos reducidos de trabajo se enfrentaron entre sí en un concurso para resolver las preguntas que previamente habían diseñado sobre maniobras de valoración y tratamiento de fisioterapia del bloque temático asignado.</i>
Objetivo nº 3	<i>Aprendizaje basado en la gamificación</i>
Actividades que había previsto en la solicitud del proyecto:	<i>"Scape room" virtual y "kaboot" para implantar el juego como mecanismo para el refuerzo de contenidos en el marco universitario.</i>
Actividades realizadas y resultados obtenidos:	<i>La dinámica de concurso propuesta se desarrolló a través de la plataforma "kaboot" donde un representante de cada grupo era el encargado de responder.</i>
Objetivo nº 4	<i>Evaluación de la satisfacción</i>
Actividades que había previsto en la solicitud del proyecto:	<i>Encuesta final de satisfacción de docentes y discentes con el programa</i>
Actividades realizadas y resultados obtenidos:	<i>Se consultó al alumnado su satisfacción con la propuesta.</i>

¹ Esta memoria no debe superar las 6 páginas.

2. Realice una breve valoración sobre la influencia del proyecto ejecutado en la evolución de las asignaturas implicadas.

Análisis del impacto de la innovación en las asignaturas relacionadas con el proyecto

El impacto alcanzado puede considerarse muy positivo, la metodología aplicada ha supuesto un impulso en la participación y motivación del alumnado, fomentando el aprendizaje activo y basado en la resolución de problemas de forma cooperativa. Esto facilitó que se despertase el interés de los estudiantes, y permitió profundizar en la materia, con buenos resultados académicos.

3. Incluya en la siguiente tabla el número de alumnos matriculados y el de respuestas recibidas en cada opción y realice una valoración crítica sobre la influencia que el proyecto ha ejercido en la opinión de los alumnos.

Opinión de los alumnos al inicio del proyecto				
Número de alumnos matriculados: 49				
<i>Valoración del grado de dificultad que cree que va a tener en la comprensión de los contenidos y/o en la adquisición de competencias asociadas a la asignatura en la que se enmarca el proyecto de innovación docente</i>				
Ninguna dificultad	Poca dificultad	Dificultad media	Bastante dificultad	Mucha dificultad
8	23	11	3	0
Opinión de los alumnos en la etapa final del proyecto				
<i>Valoración del grado de dificultad que ha tenido en la comprensión de los contenidos y/o en la adquisición de competencias asociadas a la asignatura en la que se enmarca el proyecto de innovación docente</i>				
Ninguna dificultad	Poca dificultad	Dificultad media	Bastante dificultad	Mucha dificultad
26	12	6	0	0
<i>Los elementos de innovación y mejora docente aplicados en esta asignatura han favorecido mi comprensión de los contenidos y/o la adquisición de competencias asociadas a la asignatura</i>				
Nada de acuerdo	Poco de acuerdo	Ni en acuerdo ni en desacuerdo	Muy de acuerdo	Completamente de acuerdo
0	0	3	26	15
En el caso de la participación de un profesor invitado				
<i>La participación del profesor invitado ha supuesto un gran beneficio en mi formación</i>				
Nada de acuerdo	Poco de acuerdo	Ni en acuerdo ni en desacuerdo	Muy de acuerdo	Completamente de acuerdo
-	-	-	-	-
Valoración crítica sobre la influencia que ha ejercido el proyecto en la opinión de los alumnos				
Los estudiantes se mostraron muy satisfechos de realizar dichas actividades al considerar que las clases eran más dinámicas y participativas. La interpretación de los contenidos resultó atractiva.				

4. Describa las medidas de difusión a las que se comprometió en la solicitud y las que ha llevado a cabo².

Descripción de las medidas comprometidas en la solicitud
Compromiso de impartición de una charla o taller para profesores.
Descripción de las medidas que se han llevado a cabo
Se invitó al resto de docentes del Área en Fisioterapia a una sesión de exposición y reflexión de las preguntas elaboradas por el alumnado dentro de la propuesta, dando a conocer los detalles de la metodología propuesta y los resultados obtenidos.

² Si en la solicitud no indicó compromiso de difusión de resultados este criterio no se tendrá en cuenta en la evaluación