

# MEMORIA FINAL<sup>1</sup>

## Compromisos y Resultados

### Proyectos de Innovación y Mejora Docente 2020/2021

Identificación del proyecto	
Código	sol-202000162243-tra
Título	Aplicación de sistemas de gamificación en el marco académico, la docencia y la investigación, para el desarrollo de competencias comunicativas [PICC].
Responsables	Teresa Sibón (coord.) y Manuel J Picado

1. Describa los resultados obtenidos a la luz de los objetivos y compromisos que adquirió en la solicitud de su proyecto. Incluya tantas tablas como objetivos contempló.

<b>Objetivo nº 1</b>	Detectar los puntos de ignición conceptuales por cada materia.
<b>Título/ indicador:</b>	Número de contenidos temáticos comprendidos en cada asignatura
<b>Actividades previstas:</b>	Análisis de las temáticas con los actantes implicados (docentes, representantes del curso)
<b>Objetivo nº 2</b>	Analizar las tareas desarrolladas en las aulas prácticas
<b>Título/ indicador:</b>	Número de tareas prácticas desde el vínculo con resultados de aprendizaje.
<b>Actividades previstas:</b>	Análisis de las prácticas desarrolladas a través de la plataforma virtual y su vínculo con las presenciales.
<b>Objetivo nº 3</b>	Aplicar una encuesta sobre las habilidades comunicativas (descriptivas y expositivas)
<b>Título/ indicador:</b>	Vínculo de las prácticas con los estándares de aprendizaje/ evaluación.
<b>Actividades previstas:</b>	Análisis de resultados a través de una encuesta sobre metodología y resultados de aprendizaje que permitan implementar su eficacia en el próximo curso.
<b>Objetivo nº 4</b>	Implementar propuestas de gamificación para DHC.
<b>Título:</b>	Análisis del vínculo entre tareas y logros.
<b>Actividades previstas:</b>	Análisis de los resultados obtenidos por el alumnado de DHC
<b>Objetivo nº 5</b>	Implementar propuestas de gamificación para CCD
<b>Título:</b>	Análisis del vínculo entre tareas y logros.

<sup>1</sup> Esta memoria no debe superar las 6 páginas.

<i>Actividades previstas:</i>	Análisis de los resultados obtenidos por el alumnado de CCD
-------------------------------	---

2. Adjunte las tasas de éxito<sup>2</sup> y de rendimiento<sup>3</sup> de las asignaturas implicadas y realice una valoración crítica sobre la influencia del proyecto ejecutado en la evolución de estos indicadores.

<i>Asignatura<sup>4</sup></i>	<i>Tasa de Éxito</i>		<i>Tasa de Rendimiento</i>	
	<i>Curso 2019/20</i>	<i>Curso 2020/21</i>	<i>Curso 2019/20</i>	<i>Curso 2020/21</i>
<i>Informe crítico sobre la evolución de las tasas de éxito y rendimiento</i>				
Se ha de reconocer que la situación de pandemia influyó negativamente en el proceso, y fueron las variables de adaptación a teletrabajo las que inciden en el éxito y el rendimiento.				

3. Incluya en la siguiente tabla el número de alumnos matriculados y el de respuestas recibidas en cada opción y realice una valoración crítica sobre la influencia que el proyecto ha ejercido en la opinión de los alumnos.

<b>Opinión de los alumnos al inicio del proyecto</b>				
Número de alumnos matriculados:				
<i>Valoración del grado de dificultad que cree que va a tener en la comprensión de los contenidos y/o en la adquisición de competencias asociadas a la asignatura en la que se enmarca el proyecto de innovación docente</i>				
Ninguna dificultad	Poca dificultad	Dificultad media	Bastante dificultad	Mucha dificultad
	X			
<b>Opinión de los alumnos en la etapa final del proyecto</b>				
<i>Valoración del grado de dificultad que ha tenido en la comprensión de los contenidos y/o en la adquisición de competencias asociadas a la asignatura en la que se enmarca el proyecto de innovación docente</i>				
Ninguna dificultad	Poca dificultad	Dificultad media	Bastante dificultad	Mucha dificultad
	X			
<i>Los elementos de innovación y mejora docente aplicados en esta asignatura han favorecido mi comprensión de los contenidos y/o la adquisición de competencias asociadas a la asignatura</i>				
Nada de acuerdo	Poco de acuerdo	Ni en acuerdo ni en desacuerdo	Muy de acuerdo	Completamente de acuerdo
				X

<sup>2</sup> Tasa de éxito = Número de estudiantes aprobados / Número de estudiantes presentados.

<sup>3</sup> Tasa de rendimiento = Número de estudiantes aprobados / Número de estudiantes matriculados.

<sup>4</sup> Incluya tantas filas como asignaturas se contemplen en el proyecto.

En el caso de la participación de un profesor invitado				
<i>La participación del profesor invitado ha supuesto un gran beneficio en mi formación</i>				
Nada de acuerdo	Poco de acuerdo	Ni en acuerdo ni en desacuerdo	Muy de acuerdo	Completamente de acuerdo
Valoración crítica sobre la influencia que ha ejercido el proyecto en la opinión de los alumnos				
Debido a la situación de COVID, se omitió la participación del docente invitado. Todo lo que es novedad ejerce una influencia positiva en el alumnado.				

4. Marque una X bajo las casillas que correspondan en la siguiente tabla. Describa las medidas a las que se comprometió en la solicitud y las que ha llevado a cabo.

Compromiso de compartición / difusión de resultados en el entorno universitario UCA adquirido en la solicitud del proyecto				
1. Sin compromisos	2. Compromiso de impartición de una charla o taller para profesores	3. Adicionalmente fecha y centro donde se impartirá	4. Adicionalmente programa de la presentación	5. Adicionalmente compromiso de retransmisión o grabación para acceso en abierto
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripción de las medidas comprometidas en la solicitud				
La 2, 4 y 5.				
Descripción de las medidas que se han llevado a cabo				
De todas las propuestas previas, se logró sacar adelante la creación de un vídeo y la presentación en un Encuentro de Centros Innovadores.				

## MEMORIA FINAL

### Gestión Económica

### Proyectos de Innovación y Mejora Docente

### 2019/2020

Este documento solo tendrán que completarlo aquellos responsables de proyectos a los que se les concedió financiación económica.

Identificación del proyecto	
Código	sol-202000162243-tra
Título	APLICACIÓN DE SISTEMAS DE GAMIFICACIÓN EN EL MARCO ACADÉMICO, LA DOCENCIA Y LA INVESTIGACIÓN, PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS COMUNICATIVAS [PICC]
Responsables	Teresa Sibón (coord.) y Manuel J. Picado

Justifique el gasto ejecutado y adjunte las copias de las facturas correspondientes en el campo que se indica en la plataforma de la Oficina Virtual.

Concepto y justificación	Proveedor	Coste con IVA
Beca		1200
<b>TOTAL</b>		1200